Cours node.js

Le javascript et un langage de programmation qui permet de rendre un site interactif et le rendre dynamique. Avec le temps ça permet de faire une application web.

LAMP STACK: linux, apache, mysql, php

Nodejs permet d’exécuter du java coté serveur.

Poste client-> celui qui dialogue avec le navigateur.

SQL : système de gestion de base de données.

Node.js un environnement exécution open-sources, multi-plateforme, qui permet aux dev de créer toutes sortes d’applications et d’outils cotés serveur en javascript.

// on dispose de trois mots cles pour declarer des variables en js

//var, let et const

var test = "bonjour"; //interdit cette semaine

let test2 = "le";

test2 = "les"; // l'opperateur = est un operateur d'assignation

const test3 = "monde!";

test3 = "mondes";

Fonction sont des variables. On ne peut pas créer 2 variables avec le même nom.

//variable

let x;

//text (string)

const aRandomstring = "some Text"

//Operations

let addition = 4 + 4;

//booleans

let myBoolean = true;

const PI = 3.14;

//objects

let name = { firstname: "Paul", lastName: "MOULEROT"};

console.log()

//arrays

let myArray = ["Banana","Test","Application"];

//Array methods

myArray.

// Ceci est une fonction

//numberOne est un parametre (ou un argument) dela fonction sum

//entre les accolades se trouve le coprs de la fonction, c'est la qu'est

//stocke la logique de la fonction

function square (numberOne, numberTwo){

    return number \* number;

}

//ceci est la meme fonction

//const square = (number) => {

  //  return number \* number;

//}

const number = square(2);

console.log(number)

// ceci est un tableau

const myArray = [23423,33243,234234,34343434,2525252525,45454545,42562];

//l'index est la position d'un element dans le tableau

//le premier index est l'index 0

console.log(myArray[4]);

//boucle for

for (let index = 0; index < myArray.length ; index++ ) {

    const arraycontent = myArray[index];

}

//boucle for

for (let index = 0; index < myArray.length ; index++ ) {

    const arrayContentAtIndex = myArray[index];

    console.log (arrayContentAtIndex);

}

// Ecrivez une fonction qui prend un tableau de nombre en paramètre et qui retourne le plus grand nombre du tableau

function getMaxNumber(tableau) {

    // On initialise la variable qui va contenir le plus grand nombre à la première valeur du tableau

    let maxNumber = tableau[0];

    // On parcourt le tableau

    for (let i = 0; i < tableau.length; i++) {

        // Si la valeur actuelle est plus grande que le plus grand nombre enregistré jusqu'à présent, on met à jour le plus grand nombre

        if (tableau[i] > maxNumber) {

            maxNumber = tableau[i];

        }

    }

    // On retourne le plus grand nombre trouvé

    return maxNumber;

}

console.log(getMaxNumber([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]));

Documentation js : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript>